

ERSTES MODUL 5.-7. Juli 2013

im Klimagarten an der Uni Tübingen www.klimagarten.uni-tuebingen.de

Einführung

- Definitionen
- Die Notwendigkeit zur Veränderung, Teil des Wandels werden
- Spiralen der Zerstörung, Spirale der Regeneration
- Nachhaltige Systeme verglichen mit nicht-nachhaltigen Systemen
- Beziehungen

Ökologie

- Funktionen und Elementen der Ökologie
- Strömungen und Zyklen
- Ketten und Netze
- Sukzession und Grenzen

Grundlagen der Permakultur

- 12 Leitprinzipien
- permakulturelle Ethik
- Einstellungen
- Prozesse des Wandels
- Merkmale der Nachhaltigkeit

Natuerliche Muster

- Das ganze Leben ist eine Reihe von Mustern
- Muster-Anwendungen

2

ZWEITES MODUL – 31.August.-1. September 2013

im Klimagarten an der Uni Tübingen

Design-Methoden

- kreatives und deduktives Design
- 9 Methoden der Gestaltung

Limitierende Faktoren der Gestaltung

Sichtbare Faktoren

Relief

- Größe, Form, Aspekt, Neigung

Klima

- Auswirkungen des Klimas
- Mikroklima

Vegetation

- Bäume
- Wiederaufforstung
- Unkraut
- Strategien zur Steigerung der Feuchtigkeit
- Windschutz

Wasser

- Rolle des Wassers
- Grundsätze der Beibehaltung Wasser an Land
- Speicherung

Boden

- Formen der Bodendegradation
- Geheimnisse des Bodens
- Rehabilitation degradierter Böden

Unsichtbare Faktoren

- Finanz-Systeme
- Soziale und Politische Systeme
- Glaubenssysteme

Klassische Landschaften

- Besonderheiten der verschiedenen Landschaften
- Landschaften in verschiedene Klimazonen

³

Zonierung

Zone 00

persoenliche Einstellungen und innere Prozesse
soziale Aspektes des Designs

Zone 0 – Haus

- Auswahl des Standortes fuer Hauser
- Eigenbedarf
- Wohnraum
- Landschaftsgestaltung

Zone 1 – Kuechengarten

- Platzieren von Elementen/ganzheitliche Landbewirtschaftung
- Wintergarten
- Keller/Lagerung
- Gemuesegarten
- Pflanzschule

Integriertes Schaedlingsmanagement

Ursachen der 'Schädlinge'

Methoden der Schädlingsbekämpfung, Management



4

DRITTES MODUL (Termin steht noch nicht fest)

Zone 2 – Obstgarten

- Obstbaumlebensgemeinschaften, Pflanzengilden
- Anlage eines Selbstversorger-Obstgartens
- Kleintiere
- Teiche

Zone 3 - Getreide und Tiere

- Hauptbaustrukturen
- Getreide
- Tierfutteranbau
- Maximierung der Tier-/Baum-Beziehungen
- Waldgaerten
- Herdentiere

Zone 4 - Strukturelle Wälder

- Verschiedene Nutzungen von Bäume
- Holzanbau
- Maximierung der Produktivität in Zeit und Raum
- Weiden

Zone 5 - Erhaltung Wälder

- Aufbau eines Waldes
- Vernetzte Wälder
- Pufferzone
- Wildlife

Wildlife Management

- Rolle von Wildtieren

- Ansiedelung und Abschreckung

Aquakultur

- Systeme mit sehr hoher Produktivität
- Management und Nutzung
- Polyculture

Design für Katastrophen

- Katastrophenanalyse und Vorhersage
- Strategien für Design als Katastrophenschutz

Angemessene Technologien

- Wesentliche Voraussetzungen für geeignete Technologien
- Wahl der jeweils passenden Technologie

Gemeinschaft

- Nachhaltige Gemeinschaftsformen
- Gemeinschaftsbildung

⁵

Urbane Permakultur

- die Fuelle der Staedte entdecken
- Kreislaufe schliessen
- essbare Staedte
- Transition Towns

Geld und Reichtum, Einkommen

- Verschiedene Sichtweisen auf Reichtum
- Schaffung von Wohlstand in Gemeinschaften und von Einzelpersonen

Gelaende-Analyse

- Fragen stellen
- Kartieren
- Präsentation der Analyse

Kreatives Loesen von Problemen

- Schritte in einem Design-Prozess
- Schwierigkeiten im Prozess
- erfolgreiche Gestaltung

Netzwerke und Kontakte



Auf Wiedersehen bis zum Kurs